

Tayane Ferreira Milagres

CONTATO:

📍 Mariana - Minas Gerais
☎️ (31) 98645-9056
✉️ tayanemilagres.dev@gmail.com

OBJETIVO:

Estagiar como Desenvolvedora de Software preferencialmente Front-End, mas estou aberta a opções.

LINKS PROFISSIONAIS:

Portifólio: <https://taymilagres.github.io/portfolio-TayaneMilagres2024/>

Repositório GitHub: <https://github.com/taymilagres>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/tayane-f-milagres/>

PERFIL:

Desenvolvedora de 19 anos apaixonada pelo que faço. Por isso, estou sempre aprendendo algo novo e me tornando uma desenvolvedora cada vez melhor. Sou criativa, organizada, ágil, colaborativa e voltada à resolução de problemas. Durante meus estudos adquiri experiência com trabalho em equipe, metodologia SCRUM, HTML, CSS, JavaScript, React dentre outros. Estou sempre aberta a aprender novas tecnologias.

HABILIDADES:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React.js
- React Native
- Figma
- Media Querie
- Metodologia SCRUM
- Trello e Kanban
- Bootstrap e Tailwind

JA TIVE CONTATO:

- C#
- Typescript
- ASP.net
- Entity Framework
- SQL server

EDUCAÇÃO:

Análise e Desenvolvimento de Sistemas | 2023 -2025

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - PUC Minas

Ensino Médio | 2015 - 2021

Escola Estadual Coronel Benjamim Guimarães

PROJETOS:

• PLANTY

Aplicação dedicada a fornecer orientações fundamentais para o cultivo de plantas. Premiada como Projeto destaque do Primeiro semestre de ADS da PUC Minas.

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Metodologia SCRUM, Kanban, Vercel e Figma.

Repositório: <https://github.com/taymilagres/pmv-ads-2023-1-e1-proj-web-t1-projeto-cultivo-de-plantas>

Deploy: <https://cultivo-de-plantas.vercel.app/>

• APPDELIVERY

Aplicativo de sistema de delivery de uma hamburgueria com pedido integrados com o Whatsapp.

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, Javascript, React Native, Expo, Typescript, Tailwind, git e github.

Repositório: <https://github.com/taymilagres/AppDelivery>

• MATCH GAME

Algoritmo analisa a resposta do usuário e recomenda jogos compatíveis com o seu gosto. Além disso, o usuário pode criar a sua biblioteca pessoal com seus jogos favoritos

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, Javascript, C#, ASP.net, MVC, Azure, Entity Framework e API.

Repositório: <https://github.com/taymilagres/pmv-ads-2023-2-e2-proj-int-t2-match-game>

Deploy: <https://matchgame.azurewebsites.net/>

• LINKETREE

Aplicação inspirada no Linktree.

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, Javascript e Figma.

Repositório: <https://github.com/taymilagres/Linketree-info>

Deploy: <https://tayanemilagresdev.vercel.app/>